

キャラクター名 ベルベット プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	故郷の場所を知らない 一定期間の記憶がない 異種族の街で育った		
経験点	500		おのれに何らかの誓いを立てている		

技 12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	器用度	8	7		27	4	フェンサー	10		
	敏捷度	10	10		32	5	フェアリーティマー	6		
	筋力	6	4		15	2	スカウト	7		
体 5	生命力	7	3		15	2	エンハンサー	2		
	精神力	8	2		19	3	アルケミスト	1		
心 9	知力	9	4		22	3				

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
武器習熟A/投擲	1B31	p	
武器習熟A/絡み	1B31	p	
回避行動	1B29	p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
パラミス			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0							
グラップラー	0							
フェンサー	10	14	15	12				
シューター	0							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	76200	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	32	96	2d+	18	3
	m	m			45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	12	37
			2d+ 13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ

気付いたら人間の家族に拾われて育っていたエルフ。12歳位の時に拾われたが、それ以前の記憶が一切ない。分かっていることは、拾われた時には相棒のチェイン&ウェイトを持っていたことくらい。人の街で暮らすうちに同族や色々な人の話を聞いて、自分の本来住むべきだった場所と自分の記憶を求めて各地を放浪するように。自分が街で育ったことああって、自然の中で過ごすことに慣れていく。何故か魔法にも近接戦闘にも適性を示す。

実は小国の王の娘だったが、蛮族に国が滅ぼされてショックで記憶を失う。チェイン&ウェイトは母の形見。

自動失敗	_____
チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘