

キャラクター名 トーマ・キサラギ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	50歳ちよいくらい?
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	20				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	37		54 + 1	9	ファイター	13	ウォーリーダー	12
敏捷度	2	13		27	4	プリースト/ヒューレ	15	ミスティック	3
筋力	12	6		30	5	スカウト	7		
生命力	9	22		43	7	レンジャー	5		
知力	15	31		52 + 1	8	セージ	1		
精神力	7	17		30	5	エンハンサー	2		

戦闘特技	値	説明	レベル
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	なぎ払い	IB38 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適正	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	幸運は富をもたらす
軍師の知略	幸運の星の導きを知る
強靱なる布陣Ⅱ：安精	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる布陣Ⅱ：強身	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧	
鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
強靱なる丈陣Ⅲ：剛体	
強靱なる丈陣Ⅲ：心清	
強靱なる丈陣Ⅳ：賦活	
幸運は勝ち戦を授ける	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	22	17	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト製イスカエアの魔導大鎧		24		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター			合計値 17 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製ウルゴージュ	2H	15	1	2d+ 23	11	22	65										
イグニタイト製+魔法の武器化。ウェポンホルダーイン																	
イグニタイト製ウルゴージュ	2H	15	1	2d+ 23	10	22	60										
戦旗槍				2d+ 0		0											
ウェポンホルダーイン																	
ミスティックオーブ				2d+ 0		0											
ミスティックロッド				2d+ 0		0											
ミスティックカード				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	11

HP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
77

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	敏捷B-1,防護+1
顔 聖印(ヒューレ)	
首 ポーションインジェクター	スカポin
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力の指輪	
腰 ブレイドスカート	
足	
その他聖鎧のプレスレット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
1R目→魔力撃+なぎ払い	□□□□⑤
2R目→マルアク両手きき+魔力撃	□□□□⑩
人種と共存を目指す蛮族の国の王。ドレイクなので非常に長命で、最初は一師団くらいの規模だったが気づいたら国家単位になっていた。なので、国としては新しい。人種と敵対する蛮族たちからは、寧ろ国とすら認められていない。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

