キャラクター名: サルミィ・アーク

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった、		
経験点	1080		田舎で育った、		
			伴侶がいた…		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12 + 2	2
		敏捷度	1	1		8	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	10	3		19	3
心	10	知力	15			25 + 2	4
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	2		
マギテック	2		
レンジャー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 ※宿り木加工 +100G	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 ※魔法の発動体加工	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
妖精魔法	2	6			
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア小	モノクル型
首 宝石ケース	Lv1-2用50G宝石x4個入り：火・闇・光・土
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他スマルティエ器用の腕輪	

装備品	説明
左手 スマルティエ知力の腕輪	

その他メモ

田舎暮らしのタビット。昔はやんちゃしていたが、結局幼馴染と交際して結婚した。
しかしあるとき蛮族に伴侶を殺されてしまい、未亡人となったサルミィは冒険者となった。

そして冒険者として初めての依頼は、ヴァイスシティの地図を作るという依頼であった。
地図の作成という依頼の期間が長く、その分報酬も多かったため依頼を受けたが…

一人称：わたし 二人称：あなた様 三人称：あのかた
他PCはさん付け！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サルミィ・アーク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

薬師道具セット		
冒険者セット		
保存食　7日分		
保存食の数管理x7		
魔香草x10		
アウェイクポーション		
救命草x10		
預金		
魔晶石5点x2		
ヴァイスシティ市民証		
弾丸x3		
段数管理x12		
値引き分		
魔香草の差額分x2		
弾丸差額分		
預金		

所持金 1839 G

預金・借金 3500 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4