キャラクター名: tst

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力＋LV+5　射程5m　ガード２							
幻想の獣王	5	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	解放	
効果：	ダメージ+LVD　リアクション不可になる。							
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
獣王の力	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	獣の力の係数を４にする。							
獣の力	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決		
効果：	攻撃力係数２							
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動。シーンLV回							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	肉体ダイス＋LV+2							
神獣撃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	80	
効果：	攻撃力+[LV+2]D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								