

キャラクター名
ハルトマン(非道機銃 ハルトマン)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	♂	年齢	32
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2190				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	15			36
体	7	敏捷度	9	6		24	4
		筋力	10	1		18	3
心	5	生命力	6	5		18	3
		知力	11	8		24	4
		精神力	11	18		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マジテック	7						
スカウト	7						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ガン	221p		p
鷹の目	1B30p		p
双撃	1B30p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	14	13

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	12											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 16	10	13											
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 17	10	16											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	6	100
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 18	67	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	70-ティンク`スフィア大 空中浮遊,OP3(クリバレル200G与D+1,)
耳	ゴ-ルゲン`耳栓 対呪歌精神抵抗力判定+2
顔	マキ`スフィア小 空中浮遊,OP1(妙`サ消費MP-1)
首	血水晶のチョーカー 任意の`ミガ`に破壊する事でHP20点回復,但し装備中は最大HP-5
背中	ウエポ`ホルダ`改 二つ所持
右手	月光の指輪 破壊すると精神抵抗力+2
腰	多機能ブラックベルト
足	バレットポ-チ 弾丸24発
その他	バレットポ-チ 弾丸24発

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力+1
	不撓のバックル ガン/魔法の矢を精神抵抗力で耐える

その他メモ	自動失敗
気に食わない相手を問答無用で射殺し、相手のガンを奪い上げる事から、非道機銃と称されている。 営業部長であり、魔薬団員の栽培を請け負う農村を探して回っている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗

