

キャラクター名  
鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思つたあなたを、その人の爪と齒が襲った。
最終戦争	どういう立場にいたのだから？ あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらであるが……あなたは記憶しているのだ。
生き地獄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
乱藤四郎	恋心	3 ①②③④⑤	憧憬→恋心
水心子正秀	友情	3 ①②③④⑤	嫌悪→友情
みなも	憧憬	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0-1	1ターンに1回、距離が近い敵が「アクション」マニューバを言った時、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、言われたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		簡易修復(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		号:鶴丸国永(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断、相手は切断判定+2、防御で軽減されない
腕		盾兵(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
腕		本(たからもの)		オート	なし	なし	小説の文庫本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		草摺(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		鞞(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1