キャラクター名
ワーラット

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	4	0	0			4

HP	118
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	2		常時					
効果： HP+[LV*30]。侵蝕率でレベルアップしない。								
加速する刻	1		イニ	至近	自身	自動		
効果： 行動を消費せずにメインプロセスを行う。シナリオLV回。侵蝕率でLVUPしない。								
コンセントレイト：ソラリス	2		メ					
効果： C値下げる								
アシッドボール	3		メ	視界		RC		
効果： 攻撃力:+LVの射撃攻撃。装甲を-5（最低0）してダメージを計算する。								
バランスブレイク	1		メ	視界	単体	RC		
効果： 射撃攻撃。命中で重圧付与。シーンLV回。								
エクスプロージョン	1		メ	視界	範囲選択	RC		
効果： 攻撃力:+8の射撃攻撃。シナリオLV回。								
命の盾	1		リ	至近	自身	交渉		
効果： 交渉で回避。ダイス+LV。								
アクアウィターエ	1		オ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象が戦闘不能になった時に使用。戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]回復する。シナリオ1回。								
戦力増強	1		セ	至近	自身	自動		
効果： シーン内の任意の場所にトループのエネミーをLV体未行動で登場させる。侵蝕率でレベルアップせず、シナリオLV回まで。								
軽功	★							
効果： 壁や水の上を走れる！								
蝙蝠の耳	★							
効果： 耳がいい								
細菌環境操作	★							
効果： 細菌環境を操作できる								
効果：								

・ネズミ男＜ワーラット＞／波止場　七郎（はとば　しちろう）
2～30代／男
ソラリス　単体視界RC型（アシッドボール起点）