キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	3	3		10
感覚	1	1	3			5
精神	2	0	3			5
社会	1	0	0			1

HP	285
行動値	12
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	6		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンガトリング*2	射撃	9r+2	-	26		単体でない射撃攻撃の攻撃力+8 同一エンゲージ攻撃不可
チェーンガン*2	射撃	9r+2	-	30		搭乗状態or【肉体】8以上のみ装備可能 同一エンゲージ攻撃不可
		0				
攻撃コンボ	射撃	14r+8	-	64		対象：範囲(選択) 同一エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
フォールンマシン		15	0	-3	攻撃力17　全力移動150m

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース：フォールンガトリング	
ウェポンケース：チェーンガン	
ウェポンケース：ヴェイパーウォール	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
機械化兵	P	N		
E口イス枠	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　62	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異常耐性：重圧	1		常時					
効果：	バッドステータス「重圧」の効果を受けない							
異常耐性：邪毒	1		常時					
効果：	バッドステータス「邪毒」の効果を受けない							
混沌の定め	1		常時					
効果：	《神機妙算》を獲得							
生命増強	8		常時					
効果：	HP+240							
予備調達	6		常時					
効果：	財産点+60							
加速する刻	5		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う。ラウンド1回、シナリオLV回							
コンセントレイト	3		ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	C値=7							
マルチウェポン	6		ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	武器を2つ組み合わせて使用							
ヴァリアブルウェポン	3		ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	武器を4つ組み合わせて使用							
コンバットシステム	4		ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	〈射撃〉のダイス+5個							
エクスマキナ	4		ﾒｼﾞｬｰ			対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	〈射撃〉の達成値+10 シナリオLV回							
神機妙算	4		ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選択)	対決	80	
効果：	対象を範囲(選択)化 シーンLV回							
バリアクラッカー	4		ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決	80	
効果：	ガード不可、装甲無視 シナリオLV回							

調整案としては
・生命増強のレベルを下げる
・異常耐性を外す
・加速する刻や氷盾、電磁反応装甲、刹那の勝機を使わない
あたりが挙げられる。

コンボデータ（コピペ用）

コンセントレイト3+マルチウェポン6+ヴァリアブルウェポン3+コンバットシステム4+エクスマキナ4+神機妙算4+バリアクラッカー4
14dx+8@7
攻撃力 64（フォールンガトリング*2+チェーンガン*2）
攻撃力 69（フォールンガトリング*2+チェーンガン*2+メカニカルハート）

コンセントレイト3+マルチウェポン6+神機妙算4+バリアクラッカー4
14dx+4@7
攻撃力 12（ヴェイパーウォール*2）
攻撃力 17（ヴェイパーウォール*2+メカニカルハート）

八重垣+灼熱の結界3+氷盾4
ガード値 60（34+6+20）

装甲値15点

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		69		メカニカルハート使用後シーン中攻撃力+5
		0				
ヴェイパーウォール*2	白兵	14r+4	34	12		対象：範囲(選択) サブウェポン
		0		17		メカニカルハート使用後シーン中攻撃力+5

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
八重垣	1		ｵｰﾄ					
効果：	技能の同じ2つの武器でガード							
灼熱の結界	3		ｵｰﾄ					
効果：	ガード値+6							
氷盾	4		ｵｰﾄ					
効果：	ガード値+20							
電磁反応装甲	6		ｵｰﾄ				120	
効果：	被ダメージを20点軽減 重ね掛け可能 シナリオLV回							
刹那の勝機	1		ｵｰﾄ				120	
効果：	被ダメージを0点にする シナリオ1回							
メカニカルハート	1		ｵｰﾄ				120､闘争	
効果：	戦闘不能を回復し､HPを10点まで回復 ｼｰﾝ間自身の攻撃力+5 シナリオ1回							
魂焦がして	4		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				120､闘争	
効果：	HPの現在地と最大値を+4D10点 シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								