キャラクター名
コラソン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	15	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	9960		のめりこむ趣味がある		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	7		24	4
		敏捷度	5	14		26	4
体	5	筋力	8	10		23	3
		生命力	3	19		27	4
心	15	知力	6	35		56 + 1	9
		精神力	4	23		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2	エンハンサー	5
ソーサラー	2	アルケミスト	1
コンジャラー	11	グリモワール	15
スカウト	1	アーティザン	11
レンジャー	1		
セージ	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔導書習熟A	AG37 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔導書習熟S	AG37 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔導書の達人	AG37 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	回復効果クリティカル	
ストロングブラッド	魔導即応	
ビートルスキン	魔力超増強/＋１	
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		
魔物知識増強/＋２		
秘奥射程増強/＋５ｍ		
秘奥ダメージ増強/＋１		
ＭＰ自動回復/＋１		
魔力増強/＋１		
魔法クリティカル増強/－１		
浮遊魔導書		
戦場把握		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
理力の魔導書 秘奥魔法の消費ＭＰ－１(最低１)	1H	1		2d+ 0		0											
原理の魔導書 威力表を用いる秘奥魔法のダメージや回復＋３	1H			2d+ 0		0											
神樹の魔導書 操りの腕輪で所持,威力表を用いる秘奥魔法の消費ＭＰ＋２,ダメージや回復＋２	1H	1		2d+ 0		0											
カタライズトゥーム・α 秘奥射程増強/＋１、浮遊魔導書。固有ＭＰ１０点	1H	1		2d+ 0		0											
カタライズトゥーム・β 秘奥ダメージ増強/＋１、浮遊魔導書。固有ＭＰ１０点	1H	1		2d+ 0		0											
カタライズトゥーム・γ 魔力増強/＋１、浮遊魔導書。固有ＭＰ１０点	1H	1		2d+ 0		0											
カタライズトゥーム・δ 魔法クリティカル増強/－１、浮遊魔導書。固有ＭＰ１０点	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	13			
操霊魔法	11	22			
深智魔法	2	22			
秘奥魔法	15	26			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/4	魔物知識増強/+2、戦場把握、魔導即応、魔導即応。固有MP20点
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えない状態等のペナルティを－2に軽減
顔	知性の魔紋	知力＋１、破壊すると知力＋１４
首	アーティザンネックレス/2	MP自動回復/+1、回復効果クリティカル。固有MP10点
背中	苦悶の歯車	【-苦悶の歯車-】が行使可能。メモ参照
右手	操りの腕輪	見えない手で「用法:1H」のアイテムを装備・使用する
腰	マスカレイドシステムW	MPを3点消費するごとに30%の間、異属魔法、異質魔法、異種魔法、異時魔法、異因魔法、異機魔法のうちいずれか1つを与える魔法ダメージ+2、八手参照
足	知性の魔紋	知力＋１、破壊すると知力＋１４
その他	魔導書ホルダー	魔導書を補助動作で収納可能

	装備品	説明
	∟知性の魔紋	知力＋１、破壊すると知力＋１４
左手	マナリング・オリギナール	直近ダメージをキャスタ属性のダメージ+1、累計一最大MPを5点減少させるごとに10点減少させるごとに魔力+1、八手参照

その他メモ

名称：マナリング・オリギナール　　値段：50,000G（非売品）
形状：魔法文明語が刻まれた金色の腕輪
知名度：17　　アイテム区分：装飾品：手　　製作時期：古代魔法文明
概要：魔法を上手く使用できる

この装備は魔法の発動体として扱います。
装備者が魔法を行使した場合、その魔法が与えるダメージを+1します。この効果は直接ダメージを与える魔法に限られます。
装備者が補助動作で最大MPと現在MPを5点消費することで、行使判定に+1のボーナス修正を受けます。
更に最大MPと現在MPを10点消費することで、魔力が+1されます。これらの効果は、どちらも1R持続します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コラソン

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
保存食（１週間分）x50	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみＳx10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
レパラール印のツールセット	○□□○□□
真語秘術書(コメット)	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
赤のマテリアルカードＳx8	○□□○□□
緑のマテリアルカードS	○□□○□□
マナチャージクリスタル（10点）x5	○□□○□□
エンハンストゥームx2	○□□○□□
アーティザンシューズ/１	○□□○□□
インテリアニマルサック	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
知性の魔紋	○□□○□□
熱狂の酒x12	○□□○□□
消魔の守護石（5点）x2	○□□○□□
陽光の魔符＋２x2	○□□○□□
月光の魔符＋２x2	○□□○□□
赤い輝石亭のエンブレム	○□□○□□

所持金 113813 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ダークドワーフの鍛冶師	100
ダークドワーフの商人	100
カサドリス戦奏術	50
∟線上を歩く者	30
∟言の葉は破れ散る	30
モントメル背水賦活学派	50
∟負傷増力	20
∟危地での俊敏	30
∟危地での抵抗	50
数多の蝙蝠の耳飾り	50
レパラール印のツールセット	50
ベネディクト流紳士杖道(喪失中)	50
∟紳士による別れの挨拶(喪失中)	30
	50

名誉点 所持 2545 /合計 3105