

キャラクター名 アレキサンダー・エルドル プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	425
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1550				

<b>技</b>	7	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	8		21 + 2	3	ファイター	7		
<b>体</b>	15	敏捷度	6	3		16	2	ソーサラー	8		
		筋力	5	6		26 + 2	4	エンハンサー	4		
<b>心</b>	8	生命力	5	10		30	5	アルケミスト	1		
		知力	8	13		29 + 2	5	ライダー	12		
		精神力	8	7		23	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
武器の達人	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	縦横無尽
マッスルベアー	バランス
ビートルスキン	クリティカルレイ
メディテーション	
騎獣強化	
探索指令	
HP強化	
高所攻撃	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
HP超強化	
MP譲渡	
チャージ	
特殊能力完全開放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス	1H	25		2d+ 11	10	14	50										
<small>騎乗時追加ダメージ+5 魔法の発動体加工 アポート印</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	7	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 15	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	異形の仮面
首	
背中	英雄のマント
右手	アルケミーキット
腰	不撓のバックル
足	跳躍の羽
その他	器用腕輪

装備品	説明
左手	知力腕輪

— その他メモ —

かつて、夜月大陸にて名をとどろかせた竜騎士だった男。大破局でも果敢に戦い抜いたが戦友のほとんどが死亡し、ナイトメアの無限の寿命に絶望してほとんどの交友関係を断ち独り隠遁生活を送っていた。

しかし二年前の迷宮城での出来事を機に再び竜騎士になる決意をする。

今はとある理由から数少ない友人の忘れ形見を探している。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛

