

キャラクター名 姫野清佳	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	16	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	9550		裕福な家に生まれた旅をしたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 5	器用度	10	26	41	6
	敏捷度	6	32	43 + 2	7
体 7	筋力	8	22	37	6
	生命力	7	25	39	6
心 9	知力	8	26	43 + 2	7
	精神力	5	24	38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	16						
フェアリーティマー	8						
マギテック	10						
スカウト	12						
セージ	13						
エンハンサー	7						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
トレジャーマスター	3143p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
マナ耐性	3144p			p	p
魔法誘導	223 p			p	p
魔法拡大/確実化	226 p			p	p
魔法拡大/範囲	227 p			p	p
魔法収束	227 p			p	p
魔法制御	222 p			p	p
キャパシティ	3142p			p	p
武器習熟/スタッフ	221 p			p	p
武器習熟II/スタッフ	221 p			p	p
マルチアクション	2125p			p	p
				p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 マナコート	1		5	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+	12	3	13										
スパイラルホワイトロッド 直接ダメージを与える魔法のダメージ+2。精付きで収納可能。流派装備	1H	1		2d+	12	3	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	45 m	135 m	2d+	0 6	87	操霊魔法	16	24	妖精魔法	8	16
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	10	18			
2d+	20	2d+	19	155							

装備品	説明	装備品	説明
頭	70-ティンガマギスフィア (大)		
耳	妖精使いの宝石		
顔	70-ティンガマギスフィア (大)		
首	熊の爪		
背中	70-ティンガマギスフィア (大)		
右手	疾風の腕輪	左手	叡智の腕輪
腰	聖印		宝石ケース
足	スパイクヒール		軽業ブーツ
その他70-ティンガマギスフィア (大)			

その他メモ	自動失敗チェック
【魔導具嘘発見ベル】 エトワールの手から楓と清佳に渡されたマジックアイテム。 嘘を吐く時に相手の「後ろめたいという気持ち」や、「邪念」などを感知して、 チーン！ と激しく甲高い音を鳴らすベル。 ただし「神聖さ」を持つ相手には利きづららしく、 よっぽど心にも思っていないこととか、 逆に申し訳ないと思うような嘘を吐かない限り、「神」に類するものや、 「神の氣」を持つ者、はたまた【プリースト技能Lv13以上】の対象にはあまり効果がないと言われています。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
データ上で言うのであれば、上記の対象を除いた者に真偽判定を行う際、最終数値が「+5」されます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 姫野清佳

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語		○			
巨人語		○	シャドウ語		○			
交易共通語	○	○	リカント語		○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語		○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【ルシェロイネ魔導術】	50				
《ルシェロイネ魔導収束》	20				
スパイラルホワイトロッド	30				

名誉点 所持 200 /合計 300

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加		威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ	威力											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)		○□□□□□
魔晶石(11点) x10	○□□□□□	○□□□□□
デクスタリティポーションx20	○□□□□□	○□□□□□
宝石(火): サンストーン	○□□□□□	○□□□□□
宝石(光): ムーンストーン	○□□□□□	○□□□□□
宝石(闇): ブラック・オニキス	○□□□□□	○□□□□□
宝石(土): トパーズ	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
フローティングマジスフィア (大)	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
	○□□□□□	○□□□□□
所持金	1911530	預金・借金
		G
		G