

キャラクター名
辻村 由葵 (ツジムラ ユウキ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	母親不在	経験	長期入院	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
即席武器		6r		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
雨飾 彩花	P 信頼	N 偏愛		
父	P 尊敬	N 不安		
従兄	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL (ノイマン)	2	2	マイナー					
効果: 戦闘移動を行う。移動に+LV×5。1シーンLv 回まで。								
スーパランナー	1	1	マイナー			自動		
効果: エフェクト宣言以外に戦闘準備の行動をとれる。1シーンLv 回使用可能。								
フェイタルヒット	2	4	オート	100		自動		
効果: ダメージ判定前に+ (Lv) D分ダメージを加算する。 1 R1回使用可能。								
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃		
効果: 射撃の判定を「精神」で行える								
アンプリケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果: 攻撃力+lv×5。1シナリオ3回まで。								
即席武器	5	2	メジャー	至近/20		白兵/射撃		
効果: 攻撃力 (Lv×2+3) で攻撃を行う。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション					
効果: 射撃の判定ダイスをLv+1個する。								
構造看破	★		メジャー			知識		
効果:								
代謝制御	★		常時			意志		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

詳細
HO1と聞いたので凄いいシンプルに固定値で殴る、の構成です。
キャンペーンとともにPCを成長させて行けたらいいなと思ってます

成績表がオール5の非の打ち所がないタイプの子。中学はバスケット部に所属。
一見誰にでもやさしい明るめの頼りがいがある女子だが、実際は完璧主義の頑固者。
とことん負けず嫌いで身内などには本性を現すことがしばしば。特に従兄には容赦がない。

誕生日 2月7日
家族構成は父との二人暮らし。
父: 辻村 智之 トシユキ (40)
職業は警察官。
父のことは尊敬していると同時に心の距離をおいてしまっているところがある。
現在でも母の死に対して父に後ろめたさを感じている。

従兄: 赤瀬燈矢 (20)、赤瀬茜 (17)
仲がいい。また燈矢も覚醒枠のオーヴァード。

戦い方
EP1では手ぶら。皆さんのエフェクトの力を借りながら殴る。
戦い方がよくわからない感じで、対処制御で体に鞭打ちながら戦場をかける感じです。
一人称