キャラクター名: “死に損ないの”チャコ・ケイク

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、石化の視線、蘇生の視線、毒の血液、弱点		
生まれ	神官	性別	男	年齢	中年
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	6		19	3
		敏捷度	6	6		21	3
体	9	筋力	2	7		18	3
		生命力	8	13		30	5
心	12	知力	10	6	2	30	5
		精神力	10	14		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト	13		
セージ	9		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
キャパシティ	3142 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
称号	15
中規模の邸宅	150
有能な金庫番	75

名誉点 所持 360 /合計 750

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			18	-1	6
盾	タワーシールド			17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ファミリア・蛙	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
５点魔晶石x20	○□□○□□
１０点魔晶石x10	○□□○□□
２０点魔晶石x5	○□□○□□
赤色Ｓ級カードx5	○□□○□□

緑色Ｓ級カードx5	○□□○□□
緑色Ａ級カードx20	○□□○□□
中規模の邸宅	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
神聖魔法	13	18			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1。
耳	聖印（イヤリング）	専用化（MP+2）
顔	赤の眼鏡	眠らない。専用化（HP+2）
首	祈りのアミュレット	回復量+1。
背中	英雄のマント	ブレス攻撃のダメージを-2。
右手	叡智の腕輪	知力+2。
腰	不撓のバックル	ガンダメージを精神抵抗で半減できる。
足	韋駄天ブーツ	移動力+5。
その他	アルケミーキット	アルケミスト技能が使える。

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗力+1。

その他メモ

便宜上、種族はエルフとなっていますが、実際にはバジリスクです。
蛮族都市マランビジーレギュレーションを利用しています。

“戦神”ダルクレムの神官。階級は高司祭。
かつては一般的なバジリスクと同じように、己の欲望のままに動き、欲しいものは奪い、気に入らない者は排除する、そんな蛮族生活を謳歌していた。
しかしある日、冒険者との戦闘で重傷を負い、変身能力を失い、ファイターとして剣を振るうことができなくなってしまった。“死に損ない”の二つ名は、その時から呼ばれるようになったものである。

重傷を負ってからは性格がだいぶ丸くなり、神官として自己研鑽に励み、ダルクレムの高司祭にまで上り詰めた。今はダルクレム神殿で後進の指導に当たっているが、時には蛮族冒険者として街の外に出て戦っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟