キャラクター名

ex-6

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		悪夢の化身		オート		自身	精神攻撃出目＋1
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1＋全体攻撃
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象の代わりにダメージを受ける
頭		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターン何度でも使用可能（一つの判定には一回だけ）
頭		急速再生（暴食）		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ一つを修復
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		心崩し		アクション	2	0~1	発狂中の未練を持たないドールにのみ使用可、精神攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
胴		エネルギー強制循環装置「ex」（エナジーチューブ）		オート			最大行動値+2・このパーツを装備した箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する
胴		はらわた		オート			
胴		不動		オート			移動・転倒無効
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１