

キャラクター名
ex-65

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
頭		頭突き(釘バット)		アクション	2	0	白兵1+爆発
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー(八極)		オート			最大行動値+2
頭		死神		オート			白兵攻撃出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		暗勁(スパイク)		ダメージ	1	0	攻撃命中時使用可、ダメージ+2
腕		猛虎硬爬山(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		頂肘(アサシンプレード)		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		エネルギー強制循環装置「ex」(Iナジーチューブ)		オート			最大行動値+2・このパーツを装備した箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する
胴		死人の息吹(ベクトル偏向幕)		オート			爆発無効・大失敗時手駒に倍ダメージ与えるようになる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		鉄山靠(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵2、防御不可、命中時、対象を「移動1」してもよい
脚		震脚(キャンサー)		オート		自身	足に常に防御1、移動時ラピッドとして白兵・肉弾マニューバを使用してもよい