キャラクター名

ex-29

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
頭		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバのコスト―1、出目―1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1＋切断
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		カンフー（銃器）		オート			最大行動値+2
頭		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目＋１、バトルパートターン終了及び戦闘終了時任意のパーツ一つ損傷する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバーつをラピッドで使用
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		エネルギー強制循環装置「ex」（エナジーチューブ）		オート			最大行動値+2・このパーツを装備した箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する
胴		全方位無差別破壊胸骨ショット（アンデッドガン）		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１