

キャラクター名 アイ・ゾーン      プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	・身体のどこかに入れ墨がある		
<b>経験点</b>	620		・育ての親に拾われた		
			・奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
<b>技</b>	4	器用度	6	2		12	2	ファイター	5		セージ	7	
		敏捷度	8	8		20	3	ソーサラー	2		エンハンサー	1	
<b>体</b>	8	筋力	8	14		30	5	コンジャラー	2		アルケミスト	2	
		生命力	6	12		26	4	プリースト/キルヒア	9				
<b>心</b>	9	知力	7	15		31 + 1	5	スカウト	1				
		精神力	7	20		36	6	レンジャー	3				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
バークメール		
ヴォーパルウェボン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード <small>魔法の発動体化済み(+100G)</small>	1H両	17		2d+ 7	10	10	17										
バスタードソード <small>両手持ちの場合(使うことはまずないが確認のため)</small>	2H片	17		2d+ 7	10	10	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	16

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
75

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を追加
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識判定+1
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 野伏のセーピングマント	回避・生命抵抗・精神抵抗失敗時魔法ダメージ4、部位背中を追加装備可能
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 アルケミーキット	賦術行使に必要な
足 聖印	神聖魔法行使に必要な
その他女神のヴェール	C値10で回復魔法可能

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、異回避+1(魔法文明語で話す)
左手 知性の指輪	知力+1
ホーリーパロット	神聖魔法を魔力0で繰り返す ただし隠密判定自動失敗、聞き耳判定-4

—その他メモ—  
 PL:エリプス  
 PC:アイ・ゾーン

●経歴  
 ・身体のどこかに入れ墨がある  
 ・育ての親に拾われた  
 ・奇妙な予言をされたことがある

●理由  
 ・親に言われて

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

