

キャラクター名
タチアナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	72

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ遅れ中、全てが認められなくて、ひらりと逃げ去る。飛んでくる砲弾。それが近付いてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
最終戦争	どういふ立場にいたのだろう？貴女は人類の最後について情報的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか。おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
故郷	
青い空	
土の匂い	
マナ	共についてきていたドール。響く銃声。……君を忘れない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
本	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トワ	独占	3 ①②③④⑤	
カレン	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1もしくは妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバにおいて出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1 判定出目-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ一つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		マシンガン		アクション	2(3)	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		対戦車ライフル		アクション	3(4)	1~3	射撃攻撃5
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。故郷と自分が写っている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		本		オート	なし	なし	たからもの
胴		ワイン瓶		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1