

キャラクター名 ハン・イクゼック (Hang Exec) プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	26
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	ひきこもっていたことがある		
<b>経験点</b>	1750		奇妙な予言をされたことがある 家族に冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9		2	25	4	フェンサー	6		
敏捷度	7		1	22 + 2	4	スカウト	6		
筋力	5	2	2	10	1	レンジャー	5		
生命力	14	1	3	19	3	エンハンサー	5		
知力	1		2	13	2	アルケミスト	1		
精神力	14			24	4	ライダー	6		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	魔動機文明語	○	○
挑発攻撃	1-287p	グラスランナー語	○	○
両手利き	1-283p			
双撃	1-280p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベア	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
高所攻撃	
威嚇	
人馬一体	
超高所攻撃	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	7
シューター	0			

鎧と盾	必要値				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 クロースアーマー		1		2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ククリ	1H	4		2d+ 10	9	8	4										
ククリ	1H	4		2d+ 10	9	8	4										
ブレードスカート				2d+ 10	9	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 10	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアーマスク	遠距離攻撃を誘引
首 熊の爪	M B時ダメージ+1
背中 セービングマント8000G	回避、抵抗失敗時のダメージ-4
右手 スマルティエの敏捷の腕輪	
腰 多機能ワックベルトブレードスカート	回避達成値4以上上回ったら反撃
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

— その他メモ —

旅先案内人5、芸人5  
 両親が冒険者でずっと一緒に旅してた。  
 ゲン担ぎ、古い好きの両親がよく当たる占い師がいると聞きつけてザルツのエリピュセ神殿へ訪れた折、ハンもある予言を受ける。  
 難解な予言をされたハンはそれを「26歳までに天馬に認められないと死ぬ」と解釈。  
 ライダー技能を磨くため、ベガサスを買う金を稼ぐため、旅する両親と別れ古代の英雄亭にとどまっている(≒グララン的に引きこもっている)  
 ずっと旅してたのでツアーガイドには少し自信あり。道中は闘牛士みたいなパフォーマンス(なんか色々回避する的な)して稼いでたベガサスにのれるようになったので、本人的には予言を回避したと思っています。旅立つための資金集めを始めている。  
 両親の影響でハンも古い好き。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
 □□□□⑩  
 □□□□⑱  
 □□□□⑳  
 □□□□㉕  
 □□□□㉙  
 □□□□㉚

