

キャラクター名  
猪頭 威之助 (いのがしら いのすけ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ウロボロス		年齢	16	性別	男
オプション	覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	両親不在		経験	人助け	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+3	1			素手データ変更 攻撃力+[LV+8]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
禁忌の仮面					

所持品	
デモンズシード Cランク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
暴食の神蛇	P	N		
	P	N		
母親	P 慕情	N 無関心		
アナ	P	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	1	6	マイナー					
効果:	肉体判定ダイス+[LV+1] 素手以外の武器使用不可							
破壊の爪	1	4	マイナー					
効果:	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	エンゲージ無視の移動。シーンLV回。							
渴きの主	3	3	メジャー					
効果:	装甲無視、HP+[LV×4]							
朱色の大斧	5	5	メジャー				リミット	
効果:	命中したシーン間攻撃力+[LV×4]							
CR:ブラム	2	2	メジャー					
効果:	いつもの							
暴食の神蛇	1	6	メジャー					
効果:	対象はリアクションにエフェクト使用不可							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
猫の瞳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

春日みたいな破壊の爪と渴きの主コンボはシンプルに強いよねっていう話。  
 学園なら春日おらんし使えんじゃね???  
 朱色の斧はシーン間の攻撃力を増加させるエフェクトの中ではだいぶ強いんじゃないかなって思うよ。  
 Cランクで渴きの主の最大レベルを下げつつデモンズシードで朱色の斧の最大レベルを上げてるよ。

成長については全く考えてないよ。ここからは自分なりに成長させてね!ウロボロスだから大変だね!  
 ↑okです◎

▽設定  
 乳児期に両親から山の中へ捨てられ、遭遇した野生の母猪に育てられた。  
 (キュマイラのオーヴァードであった彼を同族だと勘違いしたと思われる)

本来ならばそのまま人間の言葉も喋れず獣の一員として生きていくはずであったが、ある日、山を訪れたUGNエージェントによって発見され人間として保護されることとなる。

その後は一通り必要な教育を受けるが、山育ちのために人としての感覚がずれていたり、他の生き物との力比べを生き甲斐として育てきたため人一倍闘争心が強かったりする。

なお、未だエフェクトを使いこなせておらず、日中は『眠れる遺伝子』の影響で上半身がイノシシのような見た目をしている。

・地位: Cランク  
 ・所属: 特になし?