キャラクター名	プレイヤー名
パーシファル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	9	経歴	命を救われたことがある		
			同性の家族がいない		
経験点	2040		まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	7		30 + 2	5
		敏捷度	10	4		26 + 1	4
体	9	筋力	10	9		28	4
		生命力	5	5		19	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		
ライダー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
○攻撃阻害		
○HP強化		
〆チャージ		
○騎獣強化		
○人馬一体		
○特殊能力解放		
○騎獣の献身		
○遠隔指示		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	13	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	17	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「古傷の」ノーマルランス OM-1 銀製 魔法の武器化、アビス強化・1回 (C値-1) 携行中は常に回復効果の適用量-1	1H	19		2d+ 14	8	15	23										
「古傷の」ノーマルランス OM-1 銀製 魔法の武器化、アビス強化・1回 (C値-1) 携行中は常に回復効果の適用量-1	1H騎	19		2d+ 14	8	15	33										
「軟弱な」ノーマルランス OM-1 銀製 魔法の武器化、アビス強化・1回 (C値-1) 携行中は常に精神抵抗力判定-1	1H	19		2d+ 14	8	15	23										
「軟弱な」ノーマルランス OM-1 銀製 魔法の武器化、アビス強化・1回 (C値-1) 携行中は常に精神抵抗力判定-1	1H騎	19		2d+ 14	8	15	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点	HP
2d+ 17	1	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/3	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 12	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	相互フォローの耳飾り・白	半額買取品 パートナーの1ゾロの後10秒のあいだ、1回だけ同じ判定でダイスを振らずに出目10を得る 片割れはレーテさんに預けている
顔	狩人の目	魔物知識判定に成功した場合、命中+1
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー改	武器と盾を合計2つまで装着可能、取り出す際は手が空いてないといけない
右手	大きな手袋	必要筋力が「自身の筋力/2(フェンサー)」+5までの武器や盾を装備できる
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレーサーガジェット	
その他	宗匠の腕輪	

	装備品	説明
	┗ブレードスカート	TD品 半額買取
左手	大きな手袋	両手に装備する
	┗アルケミーキット	
	┗俊足の指輪	

その他メモ

女の子に見えそうな男の子。
気弱そうな見た目だが、やる時はやる……と思う。

名前を略してパーと言われるのは嫌なようで、略す場合はパーシィと呼んでほしいとか。

なお、服装に関して上の姉の趣味である。本人は疑問に思っていない。どうしてこうなった。

一般常識はあるが、上の姉のせいでかなり歪んでいる。
特に、男女の距離については全くもってわかっていない。
↓

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
パーシファル	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x40	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax2	○□□○□□
マテリアルカード金：Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証（ペガサス）	○□□○□□
騎獣専有証（ホース）	○□□○□□
騎獣専有証（ウォーホース）	○□□○□□
騎獣専有証（レジェンドホース）	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
フリッカースター	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード　総獲得数x56	○□□○□□
┣使用した数x39	○□□○□□
┗残りの数x17	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

マテリアルカード：Bx8	○□□○□□
マテリアルカード：Ax36	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪x2	○□□○□□
腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
銀製のAランク武器x2	○□□○□□
Aランク武器のオーダーメイド加工x8	○□□○□□
Aランク武器のアビス加工費用x2	○□□○□□
Aランク武器の魔法の武器加工x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
治療費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
801 G	G

名誉アイテム	点数
騎獣専有系	
快速馬	30
┗名馬	30
┗勇将馬	40
┗馬王	
購入	
多機能	20
専用化	
アールシェピース(喪失中)	50
	50
	50
	50
	50

名誉点 所持 507 /合計 827