

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	秘密。(60代)
種族	ネフィリム/ベスティア/竜			境遇	
出自(効果)	ベスティアとのクォーター			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	8	28	10	28	9	4
ボーナス	9	2	9	3	9	3	1
クラス修正	0	0	2	0	4	1	1
他修正							
能力値	9	2	11	3	13	4	2

HP	221
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ヘビーシールド					49	49		-3
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	真紅の竜災印								
能力値			2	0	11	0	4	24	14
スキル	物防15+6+15、魔防5+3+15			2		36	23		
その他	物防CL×2+2、魔防CL+2					42	22		
総計(右)			2	2					
総計(左)			2	2	11	127	98	24	11
総計(両)			2	2					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
硬化のクリスタル	
硬化のクリスタル	
硬化のクリスタル	
御神刀	
御神刀	
御神刀	
生命の呪符	
上位爆撃符	
上位治療符	

現在重量: 26
 最大重量: 29
 所持金: 410200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ/メジャー		自身	自動		
効果: 《超大型》を取得。攻撃ダメージ+2								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 物防+SL×3								
リカバリー	1	3	リノアップ		自身	自動		
効果: BS1つ解除								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果: 物防SL×2+5、魔防+SL								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果: 物防SL×2、魔防SL								
テクニカルガード	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果: 盾の物防+CL								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果: 物防+CL、魔防+CL								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果: ラーニング取得。幸運-3								
(スケイルスキン)	1		パッシブ		自身			
効果: 物防CL+2、魔防+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シールド回	
効果: カバーリングの射程を20Mに								
スロットスミス:盾	3		パッシブ		自身			
効果: スロット盾の価格SL×10%引き								
ウェポンコーディネイト	3	30G	メジャー	至近	単体	錬金術		
効果: 武器攻撃のダメージ+SL×4								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果: 盾の物理防御力SL×3								
フォートレス	5	5	セットアップ		自身	自動		
効果: 物防SL×4、魔防SL×4。ラウンド持続								

ネフィリム×ベスティアのハーフの母とネフィリムの父の間に生まれた女性。
 その容姿からヴァーナのアウリルと間違われやすい。
 普段は街に降り、鍛冶師としても仕事をしているため、金銭の所持が比較的多い。
 姉も鍛冶師をしているが見た目も性格も似通っていないため血縁を疑われるレベル。
 比較的大人しく、人当たりのいい性格をしているが、武器を大切にしない人に対してはあたりがきつくなってしまう。
 「ワタシが鍛冶師のカザナ。用は何？武器？依頼？」
 「ワタシはネフィリムだよ。混ぜてるのもヴァーナじゃなくてベスティアの血だし…間違えないでほしい。」
 「武器は…大切に。鍛冶師の魂がこもってるんだから…」

右手の甲に竜災印を持っている。
 『烙印』状態
 自身がエネミーとエンゲージしていない場合命中判定に-2dされる。この状態は回復することができず、無効化できない。

『灯火』状態
 ダメージを受けた際炎上状態の強度:1につき1ダメージ増加させる。
 ラウンド中一回、自身がスキルを宣言した際にその効果に+10することができる。

