キャラクター名
テリオス

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	バード	**性別**	牡馬
称号クラス				**年齢**	?
種族	ﾍﾞｽﾃｨｱ：ｴｸｳｽ(分類：動物)			**境遇**	大成功
出自（効果）	機械生命体			**目標**	恩返し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	15	24	8	15	33	12
ボーナス	12	5	8	2	5	11	4
クラス修正	0	3	0	0	0	4	1
他修正							
能力値	12	8	8	2	5	15	5

HP	258
MP	148
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	キーン・ラッキー・チキン・シールド		0	0	0	49	49	-1	0
頭部	アンブレイカブルボディ					22	22		
胴部	スケイルスキン					24	2		
補助	ダマスカスガントレット				-1	14	1		
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			8	0	8	0	15	13	17
スキル	ｻﾊﾞｲﾌﾞ,ﾏｼﾝｱｰﾏｰ,ﾍﾞｽﾃｨｱ:ﾍｸｳｽ,ｻﾌﾞｽﾋﾟｰｼﾞ			3	4	18	9		10
その他			1		1	3	2		
総計(右)			7	17	12	140	100	12	27 m
総計(左)			9	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	15	10		25	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ボクシーチ料理	毒消し
ベルトポーチ	リムブースト・メタル
異次元バック	戦士の輪
ランチボックス	強心丹*5
ポーションホルダー	ウェポンケース
ハイMPポーション*20	小道具入れ
ハイHPポーション*10	闘士の鎖
野菜*5	ハードシールドS3
冒険者セット	飛行のクリスタル*2
フィッシュ&チップス	暗視のクリスタル*2
万能薬	潜水のクリスタル*2

現在重量：	64		
最大重量：	84	所持金：	10230
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果：カバーリングの射程を20mに変更								
アラウンドカバー	3		カバーリング		自身		シナリオ3回	
効果：カバーリングの対象を範囲(選択)に								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した「使用条件：シナリオ～回」のスキル１つの使用回数を１回増やす。								
クイックソング	3	10	セットアップ		自身		シーンSL回	
効果：タイミング：メジャーの呪歌を使用								
ラウドボイス	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：対象にスリップを与える								
マドリガーレ	3	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：メジャーアクションの達成値+6。シーン持続								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果：HP回復を行う。3D+CL*2								
コールサーバント	1		メジャー		自身			
効果：サーバント取得。ダメージ+1D								
マニピュレイト	2	13	メジャー	10m	単体	精神	シーンSL回	
効果：対象の【精神】と対抗。成功すると対象にメジャーアクションを１回行わせる								
バトルセンス	1	3	マイナー		自身			
効果：自身が受けているＢＳ１つを回復し、シーン中同じＢＳを受けなくなる。								
ヒーリング・サーバント	1	4	マイナー		自身			
効果：メインプロセス中HP回復効果に+精神基本値								
ゲートシフト	1		イニシアチブ		自身		シナリオ1回	
効果：移動速度分の転送を行う。								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：インバルネラブルの回数回復								

１レベル：カバーリング、カバームーブ２、マドリガーレ２
経験点内訳：レベル50、所持金10
初期所持金：2000+300*10=5000G

設定
全ての生き物が機械の体を持つという世界からやってきた馬型の機械生命体。
発声器官はなく、テレパシーのようなもので会話する。
元の世界に関する記憶はおぼろげで、なぜ・どうやってエリンに来たかも覚えていない。
エリンに流れ着いて途方に暮れていたところを、歴史学者のチェルシー・アズラエルに拾われる。
その後、チェルシーの紹介でクラン＝ベルの闘士と出会い、彼の騎馬になる。
その後メキメキと力をつけていき、騎乗戦闘部門で優勝を勝ち取った。
相方が闘士を引退したため進退を決めかねていたところ、
恩人であるチェルシーからダンジョン探索の協力を要請される。
かつての恩に報いるため、チェルシーと共にカラドロッタに向かった。

機械の体なので武器や盾をマウントできる。
機械の体なので一般的な鎧兜より自分のボディの方が丈夫。
嘶きで味方を援護する(バードスキルの演出)

一度死んだチェルシーを救うために因果律を乱した結果なんやかんやあってアンデットになった(New!)

キャラクター名
テリオス

プレイヤー名

所持品			
キーン・ゴッズ・スネア・シールド			
蘇生薬			
グレートHPポーション*10			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前		自身		シーン1回	
効果：	呪歌判定で代用判定							
インバルネラブル	1		DR後		自身		シナリオ1回	
効果：	ダメージは０じゃ☆							
シミュラクラム	1	10	DR後		自身		シーン1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。CL*5点軽減。サーバントを失う(サーバントアライブでキャンセル							
サーバントアライブ	1		効果参照				シーン1回	
効果：	サーバントを失うスキルを使用してもサーバントを失わない							
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動		
効果：	対象：範囲の呪歌を対象：範囲(選択)に変更する。							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	器用		
効果：	メジャーアクション終了時に特殊攻撃。命中は【器用】判定+1D、ダメージは1D+CL*3の貫通ダメージ							
ヒューマナイズ	1		効果参照					
効果：	種族：人間の姿で登場可能。精神vs感知の対抗判定で見破られる							
アレグロ	5		パッシブ		自身			
効果：	呪歌判定に+SL*2							
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果：	頭部、胴部に防具を装備していない時に有効。物理防御+[5+SL*2],魔法防御+[SL]							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果：	頭部・胴部に防具を装備していない場合、物理・魔法防御に+[CL]							
テクニカルガード	1		パッシブ		自身			
効果：	胴部・頭部に防具を装備していない時有効。盾の物理防御修正+[CL]							
フットワーク	1		パッシブ		自身			
効果：	胴部・頭部に防具を装備していない時有効。回避+[SL+1]、白兵ダメージ+[SL*3]							
スケイルスキン	1		パッシブ		自身			
効果：	胴部に防具を装備していない時有効。物理防御に+[CL+2]、魔法防御に+2							
アニマルハンド	1		パッシブ		自身			
効果：	両手に物が持てる。							
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果：	盾の物理防御力を魔法防御力にも加算							
ライディング	1		パッシブ		自身			
効果：	騎乗状態中命中と回避+1D							
シールドパリー	1		パッシブ		自身			
効果：	盾装備中回避判定に＋２							
クローズシールド	1		パッシブ		自身			
効果：	封鎖中物理防御と魔法防御+5							
ミリオンズ・ライフ	1		パッシブ		自身			
効果：	クリンナップにHPを20点回復。シーン終了時にHPを30点回復							
チャンピオン	1		アイテム		自身			
効果：	チャンピオンベルト取得。							
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								

キャラクター名
テリオス

プレイヤー名

所持品			