キャラクター名	プレイヤー名
ジィク・タレイア	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	15		30	5
		敏捷度	9	8		24	4
体	10	筋力	11	15		36	6
		生命力	6	2		18	3
心	4	知力	9	5		18	3
		精神力	9	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧		21		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30	+1	2d+ 19	10	22	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石３点x30	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
30920 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 17	9	87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 17	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3144p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
全力攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
全力攻撃II	2125p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルズスキン	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

	装備品	説明
頭	警戒の瞳	不意打ちの危機感知判定に+2
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首		
背中		
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	幸運の羽	貫通魔法に巻き込まれる出目が1～2になる
その他		

	装備品	説明
左手	キングロバーの指輪	解除判定+1

その他メモ

練技フルなら回避＋３　物理ダメ＋4　命中＋1　防護＋2　ついでにバトルマスターで魔力撃+全力攻撃Ⅱで物理ダメ+17
ガイスターの最大物理固定ダメージ22+17+4＝43

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟