

キャラクター名
 コウちゃんレイちゃん

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢		性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	35%
出自	半身	経験	喪失	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
業師	P	N		
もうひとりの自分	P 憧憬	N 隔意		
日置市	P 執着	N 疎外感		
謎の少女	P 好奇心	N 不安		
アレクサンドロス13世	P 感服	N 悔悟		
クラフトマン	P 同情	N 侮蔑		
魔女の姉御	P 信頼	N 脅威		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果: 衝動判定D+Lv								
オリジン:ヒューマン	1	2	ま				RB	
効果: シーン間達成値+Lv								
コンセ:サラ	2	2	め			シンド		
効果: C値-Lv								
幻惑の光	1	2	め	視界		RC		
効果: 命中時「放心」付与								
焦熱の弾丸	6	1	め	視界		RC		
効果: d m+Lv+2の射撃								
インフェルノ	1	4+2	め		単体		100↑	
効果: 1点でもHP d mを与えたら行動済みにする、シーン1回								
世界の敵	1	6	お	視界	単体		120↑	
効果: ドッジを失敗させ、ガードはG値軽減不可、シナリオ1回								
支配の領域	1	6	お		単体			
効果: 判定直後に対象の出目を1にする、シナリオLv回								
戦いの予感	1	2	せ					
効果: 最初のラウンドのみ使用、行動値+Lv*10、シナリオ1回								
天使の絵具	1							
効果: イタズラさせるよ								
テレキネシス	1							
効果: ボルターガイスト								

幽霊だからコウちゃんでレイちゃん好きな方呼んで

死者の記憶を素に発生したレネビ
 原料の人間の記憶はあるけど生前を知ってる人からは性格が真逆と言われている
 現在の性格は明るく遊び好き
 生前の性格は暗く他人嫌い
 暴走すると生前の嫌悪した性格が出てくる