

キャラクター名 リスノヤーク	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	5-2-4:体に傷跡が有る		
経験点	3050		5-1-3:目標としている人物がいる(いた) 6-3-3:苦手としている動物がいる(いた)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18	3	コンジャラー	10	アリストクラシー	1
体	6	敏捷度	7	2		19	3	プリースト/サイア	4		
		筋力	6	8		20	3	エンハンサー	1		
心	12	生命力	10	15		31	5	アルケミスト	2		
		知力	4	19		35 + 1	6	ライダー	5		
		精神力	11	19		42	7	アーティザン	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	16			
神聖魔法	4	10			

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	魔法の発動体	
首		
背中	聖印	
右手	ACリング/2	知力/HP+5
腰	再生のベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	血結晶の腰帯	

装備品		説明
	アルケミーキット	
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
HP強化	
特殊能力開放	
能力増強	
HP増強	
生死判定増強	
誤射防止	
回復増強	

<p>— その他メモ —</p> <p>誰が読んだか、自傷騎兵……ザイア神官の師匠に助けられ、彼の様にある事を目指したが。何せ、種族はノーブルエルフ……盾となるには致命的に向いていない。少しの物理的刺激で肌が切れて出血する。だが、彼は諦めきれなかった。故に活路を見出して……自傷し血潮を甲と成した。</p> <p>師匠が消えた、ワンチャン死んだ、俺達を守った結果だ。あの人でも……全部が全部は守れねーわけだ、自分の身は後回しだった。俺達育てられた連中は、それぞれ師匠の言伝が有って……まあ、其れ通りに動いてバラけた。</p> <p>俺への指示は、黄金の騎馬を捜せ……だ。まあ、死んだか生きてるかかは分からねーが、何方にせよやる事は変わんねえ。救われた命は最大限楽しんで、序に師匠が死んだなら……救われた俺達は師匠が救うはずだった以上の人を守って救う。弱い奴を守るのは当たり前、ザイアの神さんと違って……俺は、師匠みたいに俺より強い奴だって守れるようになる。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

