

キャラクター名  
レッドアイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
血の宴	血を 血を血を血を血を血を血を血を血を求めよう。
研究者狩り	きっと悪いのは貴方たち。だからきっと、これは当然の報いだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦場の本能(助言)		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		(看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		血濡れのウサギ(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		機械の手管(数多の手管)		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用時、コスト-1
サブクラス		機械仕掛け(時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造Lv3のパーツを得る。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		強化された本能(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		調整具(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		戦場の嗜み(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	ツギハギだらけのウサギのぬいぐるみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		機械の腕(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		補助具(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」腕部にある白兵肉弾攻撃のダメージ+1
腕		第一の刃(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		鉄の皮膚(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1