キャラクタ	一名						一プ	レイヤ・	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
内 間九郎(うち まくろう)														ワーディング	*	-	オート		シーン		-	
												効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
サラマンダー シンドローム サラマンダー ワークス 刑事 カヴァー									リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
757299									効果					コスト分の	HPで復活			1				
オプショナル 年齢 30 性別 男										ンセ:サラマンダー	2	2	メシ゛ャー									
覚醒	í	命令 衝			b	殺戮	殺戮		食率	≊ 33 %		効果					C値·	-Lv			T	
出自		経験					選	F			÷1. m	氷の回廊	1	1	マイナー	ヨロイクエレ で	7.4.00-54.51	40.1				
Щ					47-40				75.7				効果		7	1			移動、移動距離+[視界 範囲(選択			
	基	本値	値 ワークス ボーナ		ーナス	ス 成	長 他個	他修正		HP	HP 30		効果	<u></u> 氷の塔	3	4						
肉体		4	0		0				4	行動値	i 4		XII X	<u>.</u> クロスバースト	5	4	X5, 4-	手+LV 3	ロエンかり 	J	80 ↑	
感覚		0	1		0				1	(非装備民			効果			4		 :+[v*4]	<u> </u> ダイス-2	 個	00	
精神		2	0		0				2	戦闘移			W.K.	· 結合粉砕	5	4	X5, 4-				ピュア	
社会		2	0		1				3	全力移動	助 18		効果					L イス+Lv個	」] 装甲無初	 見	<u></u> /	
肉体						;	精神		*	社会				5	4	セットアップ				Dロイス		
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正			正	効果				ラウンド中	└─── └攻撃+[Lv	 *4]、【行	⊥ 動値】-5		
白兵				撃	1		R C		1.5—	交渉		\exists		炎の理	*							
回避				 覚	1		意志			調達	1		効果			1		炎を出	ける			
運転:	2		芸術:				知識:		1	情報 :裏社会	1			不燃体	*							
運転:			芸術:				知識:		1	情報:			効果	:				燃え	ない			
運転:			芸術:				知識:		1	情報:												
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:		1	情報:												
武器・	能力	能力 命中値 (値 攻雪	全力 射程	射程		メモ	メモ		効果	:				1			1	I		
				0									L									
													効果	:	T	1	1	T	1	I	T	
													** ==									
													効果		Т	I		Ī	Ī		I	
Rt	価格	装甲	П	避行	新			くモ			効果											
防具			ІЩПП	级工		11	到			``												
														\と拳銃を撃ちまくる警官。 むときは容赦なくどつく。								
									※を操	る能力を持つ。銃弾に炎を纏わ	サて戦	:ā.										
所持品 <u> </u>											, , ,	0										
拳銃 ロイス ウェポンケース 対象 感情(pos) 感情(neg) 変 消費								一小山	īのワルツ」クリア													
フェル					対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費 永遠の炎 P N					消費												
								談丸 P 同情 N 不快感														
						近所の餃子屋 P 幸福感 N 偏愛																
						P N																
								P N														
								P N														
					最大財産	最大財産P: 8 残り財産P: 1																