

キャラクター名
アストルフォ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	5		24	4
体	10	敏捷度	12	5		24	4
		筋力	12	8		30	5
心	4	生命力	11	4		25	4
		知力	2			6	1
		精神力	12	8		24 + 6	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	5		
ライダー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
練体の極意	2-231p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
ガゼルフット	
リカバリィ	
騎獣強化	
以心伝心	
攻撃阻害	
高所攻撃	
人馬一体	
チャージ	
トランプル	
獅子奮迅	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		27		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
触れれば転倒!	2H	25	1	2d+ 14	10	18	40										
<small>習熟Aで威力+5、ST+10。また攻撃命中時MP5点消費で対象を転倒させる(部位2つ以下)。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル(3点)x10	○□□○□□
騎獣占有証	○□□○□□
騎獣収縮の札III	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	9	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/4	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他魔術万能攻略書	精神力+6。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
騎獣の装備品	チェック
《勇士の武装騎鎧》	○□□□⑤
対応分類：動物・幻獣	○□□□⑩
価格：該当なし	○□□□⑮
○効果	○□□□⑳
装備した騎獣の打撃点+3、防護点+1。	○□□□㉑
また、装備した騎獣は《全力攻撃》を1戦闘に一度だけ宣言できる。	○□□□㉒
全力攻撃のレベルは装備する騎獣に依存する	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕