キャラクター名: 姫神正義

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	女子校生/スクールアイドル
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	50 %
出自	義理の両親	経験	転校	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
永劫進化	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100	
効果：	原初の～エフェクトLV+1する。シナリオ1回。							
極光螺旋	3	効果	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80	
効果：	5点までの侵蝕値を支払い、メインプロセス中係数LV分の攻撃力を上昇（最大20）。シーン1回。							
リミットブレイク	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	Dロイス	
効果：	侵食率制限を無視する。シナリオLv回							
原初の黒：マスヴィジョン	5	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	100	
効果：	攻撃力LV*5　シナリオ3回							
原初の灰：ストライクミラージュ	2	8	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	対決	殺戮120	
効果：	リアクション無効化　シナリオLV回							
原初の白：マシラのごとく	6	8	ﾒｼﾞｬｰ	ー	単体	対決	80	
効果：	攻撃力＋LV*10　ダイス-5　シナリオ1回							
原初の虚：ハイブリーディング	1	8	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120	
効果：	エフェクトの使用回数を1回増やす　シナリオ1回							
原初の赤：サイレンの魔女	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ選択	対決		
効果：	攻撃力LV*3　装甲無視							
	1							
効果：								
原初の灰：亡者の爪牙	7	4＋2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	単体	対決	破壊120	
効果：	攻撃力*4　装甲無視　シナリオ3回　即座に暴走							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

生徒会書記担当。
性格は真面目で実直。正義感の強い義理の両親の元で育ったため、本人も正義感が人一倍強い。
ただし、名前が男性っぽいことがコンプレックスとなっており、少しでも女性らしさを求めるためにスクールアイドル部のマネージャーをやっている（自分自身はアイドル向きではないと思っているため）
また、周囲からは文系人間と思われているが実際には割と体育会系であり、紛争解決の手段としては実力行使も辞さないタイプ。そこもまた、女性らしさの欠如として自身を悩ませている。
オーヴァードとしては、潜在火力の制御に難儀しているが、人助けの一助になるのならば、と自らの境遇には肯定的。

実の両親がオーヴァードに殺害され、公権力では何も太刀打ちできなかったという経験から、無力な正義という概念を嫌う。
オーヴァード犯罪はUGNにより秘密裏に処理されるため、両親殺しのオーヴァードは半ば無罪放免といった状況であったが、彼女自身はその憎悪から自らの適正を半ば強制的に開花させ、累計数十名近いオーヴァード犯罪者を秘密裏に殺害。その過程で既に復讐は果たしていたが「力ある正義」を実行するためにも継続的にオーヴァード犯罪者を殺戮し続けていた。ある事件を契機にUGNに捕縛され、UGN子飼いの戦力となる。

キャラクター名	プレイヤー名
姫神正義	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								