キャラクター名

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	人族に拾われた		
経験点	0		第1の神の声が聞こえた		
			人族だった前世の記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16 + 2	3
		敏捷度	11			20 + 1	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	9	1		17	2
心	15	知力	5			20 + 1	3
		精神力	11			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト/アステリア	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H	0		2d+ 6	8	4	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首	聖印	アス様
背中	ポンチョ	
右手	器用度の腕輪	
腰	腰布	
足		
その他	敏捷度の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

【暫定版】
・バンに拾われた模様
・なんかびびっと来てアス様信仰に目覚めた
・人族な自分の記憶があるらしい
・フェアテとは何か競ってるらしい
・ろり
・時々ふらっとどこかに行って、行った場所の事を記録して、自分の過去さがしをしている
　・・・と言うが、実際にはそこまで遠くには行けてないようだ（）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
50mロープ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
徳用保存食x2	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□