

キャラクター名
NPC：サキ・リンリーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	38
冒険者Lv	12	経歴	故郷の場所を知らない<道が分からない>		
経験点	0		役に立たない得意技【方向音痴】がある 家族から<よく>探されている		

技	6	器用度	9	11	他修正	能力値	26	ボーナス	4
		敏捷度	9	9		24	4		
体	6	筋力	6	9		21	3		
		生命力	4	4		14	2		
心	9	知力	2	3		14	2		
		精神力	3	4		16	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
プリースト	5		
フェアリーティマー	12		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	218	p	
魔法誘導	223	p	
鷹の目	219	p	
武器習熟I/ボウ	221	p	
武器習熟II/ボウ	221	p	
射手の体術	2121	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
練技：ラビットイヤー	
練技：キャッツアイ	
練技：メディテーション	
練技：オウルビジョン	
練技：シェイプアニマル	
呪歌：サモン・スモールアニマル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1200 /合計 1200	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	16	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピンクの妖精弓	2H	18	2	2d+ 17	10	19	35										
射程30m 【妖精の矢】R効果・補助動作・MP3				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント<6人用>	○□□○□□
保存食<1週間分>	○□□○□□
矢x24	○□□○□□
手鏡<小>	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
地図<漆黒の砂漠>	○□□○□□
楽器<ピンクのリコーダー>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	0	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			
妖精魔法	12	14			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	67

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス 対象⇒【リーナ・プルン】
顔	
首	アステリア聖印 神聖魔法に必要
背中	えびら 24本の矢が入る矢筒
右手	ピンクの宝石腕輪 宝石：風3
腰	
足	
その他ピンクの宝石ケース	宝石：炎5

装備品	説明
左手	ピンクの宝石指輪 宝石：光4

その他メモ	自動失敗チェック
◆ピンクの妖精弓◆威力35 命中+2 追加ダメージ+2 射程30m	○□□□⑤
①【妖精の矢】ランク効果	○□□□⑩
補助動作：宣言技能：消費MP3	○□□□⑮
フェアリーティマー技能の半分を追加ダメージとしてこの武器に付与する<1R>	○□□□⑳
追加されたダメージ分は魔法ダメージとして処理する。	○□□□㉑
②【ピンクの呪い】非ランク効果	○□□□㉒
装者が精神抵抗判定を行う時、達成値-2のペナルティを受ける。	○□□□㉓
装者が探索判定・地図作製判定を行う時、出目が6以下の場合、1ソロ【自動失敗】として扱う。	○□□□㉔
	○□□□㉕