

キャラクター名
カーラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	18

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波…白い砂浜、どこまでも広がる海、時折は魚が跳ねる、あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた、親手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とつながりたい。冷たい手でもよくもりは感じられるから、

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラウテ	友情	3 ①②③④⑤	
口タ	執着	4 ①②③④⑤	
アンジェリカ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		★スナイパー		オート	なし	なし	【集中】の効果量+1。さらに射程2以上離れた敵に攻撃する際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。(歪曲)
頭		白鳥羽の髪飾り		オート			
				オート			
腕		【大型拳銃】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ポルトアクション		アクション	2	1~3	射撃攻撃2、攻撃判定の出目+2、装備(このマニューバは一度使用した後アクションでコストを支払わない限り再使用できない)。
腕		アサルトカービン		アクション	3	0~2	射撃攻撃2+連撃1、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の味方の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい(歪曲)
				オート			
脚		【フローター】		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1)。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1