キャラクター名: 汎用NPC・人間/傭兵

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	8	2		17	2
体	10	筋力	8	4		22	3
		生命力	8	2		20	3
心	4	知力	8	0		12	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
レンジャー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1	1H両	17	1	2d+ 9	10	9	17										
バスタードソード+1	2H	17	1	2d+ 9	10	9	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx8	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2点。
背中 リトルウィング	
右手 月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2。
腰 ブラックベルト	防護点+1。
足	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	破壊すると1回だけ生命力ボーナス+2。

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟