キャラクター名
カイ=エグザイル

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	フォーチュネイト	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	闇の一族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	26	31	6	13	9	11
ボーナス	7	8	10	2	4	3	3
クラス修正	0	3	1	0	2	0	2
他修正			1				
能力値	7	11	12	2	6	3	5

HP	136
MP	103
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	6	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1				1	1			
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	12	0	3	18	12
スキル				10					
その他	ロストデビルズ		3	5	2		1	2	
総計(右)			20	50	18	12	4	27	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
消費	アルカナム戦術書
ニコチン摂取ができる魔法の棒	クイックホルスター
	勇気のホイッスル
C器用	勇気のホイッスル
C敏捷	
	ポーションホルダー
ベルトポーチ	MPP*20
バックパック	
	ランチボックス
小道具入れ	野菜*5
漆黒の星	

現在重量：	11		
最大重量：	23	所持金：	8505
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ファニング	3	5	mj	武	3	命		
効果：								
ダブルショット	1	9	mj					
効果：	二回攻撃							
デスターゲット	1	6	mn					
効果：	ダメ+敏捷							
ワンコインショット	5	4	DR前					
効果：	防-15/-15							
ドッジムーブ	1	3	efe					
効果：	回避+3							
インタラプト	1		efe				Sr1	
効果：	あれは嘘だ							
シャッフル	1		LG				Sr1	
効果：	アルカナム回数回復							
フィールドワーク	2	4	判定前				Sn2	
効果：	判定+1D							
カウンターショット	1		判定後	武	単	命	Sr1	
効果：	打ち消し							
インターフィアレンス	1	10	判定後	武	単	命	Sn1	
効果：	打ち消し							
アデンダム	1	8	ini				Sr1	
効果：	再行動							
バーサタイル	1		Crin				Sr1	
効果：	回数回復							
キャリバーガンパード	5		it					
効果：	攻撃+15							
キャリバー	1		it					
効果：	攻撃CL+3							

PC5ハンドアウト　推奨パーソナル：特になし

コネクション：禍人（マガツビト）　関係：敵対
キミは禍人と敵対している。その理由はーーー今はまだ話せない。

任意の経験点50点以下の誓約１つか下記の誓約「復讐の刃」を取得する

誓約「復讐の刃」
キミは過去に起こったことが理由で、禍人と敵対している。
恩恵：キミはスキル「アヴェンジャー」をSL1取得する。
束縛：キミは禍人を滅ぼすための行動を最優先する。たとえ、何を犠牲にしても。
　　他PCに止められた、後々滅ぼすための布石であるなどの理由がなく禍人を逃がしたり攻撃しなかった場合、CL*3点のＨＰロスとＭＰロスを受ける。

スキル　アヴェンジャー　上限１　タイミング：判定の直前　対象：自身
判定を要求した、もしくは要求された対象が禍人かそれの味方陣営の時に使用可能。判定のダイスを任意の数増やす（最大5個）
もし攻撃の命中判定で使用した場合、その後のダメージロールのダイスも同じ数だけ増やすことができる。
【増やした判定のダイスの個数×5】点の「最大HPロス」を判定の直後に受ける。これにより最大ＨＰが0を下回った場合、即座に死亡する。
最大HPロス：そのシナリオ中、最大HPが減少する。この効果は重複する。
失われた最大ＨＰはアフタープレイで元の最大ＨＰまで回復する。

6D+21 命中
2D+50+12 ダメ/防-15

キャラクター名
カイ=エグザイル

プレイヤー名

所持品			
転移の呪符*2			
耐毒符			
精霊符:火			
精霊符:水			
精霊符:風			
精霊符:地			
精霊符:光			
精霊符:闇			
陸マグロ			
ボグC値料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットマーク	1							
効果：	防-15/-15/シーン							
バタフライダンス	1							
効果：	回避+1d							
AM:キャリバー	1							
効果：	命中+1d							
ストレイトショット	1							
効果：	命中+1d							
アキュレイト	1							
効果：	器用+1d							
アルカナム	1							
効果：	アルカナムCL+2取得							
カスタムガン	3							
効果：	命中修正+6							
カードマスター	1							
効果：	アルカナム上限+1							
リバースカード	1							
効果：	アルカナム逆位置開放							
マークスマン	1							
効果：	ダメ+10							
	1							
効果：								
アヴェンジャー	1	HP*5	判定前					
効果：	判定+max5d、maxHP-n*5							
	1							
効果：								
AR:大地	1		AR		範(選)			
効果：								
AR:グランアイン	3		LG	20	単			
効果：	ダメ+5/シーン							
R:グランアイン	★		DR前	20	単			
効果：	ダメ+10							
AR:シームルグ	2		判定後		自			
効果：	命中+2D							
R:シームルグ	★		判定前		自			
効果：	回避+1D							
AR:アラクネ	3		判定後	20	単			
効果：	命中-1D							
R:アラクネ	★		LG		自			
効果：	縛鎖							
AR:アエマ	2		LG	20	単			
効果：	HP+3D+CL*3							
R:アエマ	★		DR後	20	単			
効果：	軽減10							

キャラクター名
カイ=エグザイル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AR:アーケンラーヴ	3		LG		自			
効果：ダメ+2D/シーン								
R:アーケンラーヴ	★		判定後		自			
効果：命中振り直し								
AR:ダグデモア	1		set		自			
効果：行動値+5								
R:ダグデモア	★		set	20	単			
効果：行動値-5								
AR:アリアンロッド	○		Drop	20	単			
効果：ドロップ+1d								
R:アリアンロッド	★		LG		自			
効果：リアクション-1D								
レガシーサイン	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：筋力基+3								
トレーニング器用	1							
効果：器用基+3								
トレーニング敏捷	1							
効果：敏捷基+3								
トレーニング感知	1							
効果：感知基+3								
トレーニング精神	1							
効果：精神基+3								
トレーニング幸運	1							
効果：幸運基+3								
トレジャーハンター1	1							
効果：								
トレジャーハンター2	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ライトニングショット	1							
効果：								
フェイス：アイン	1							
効果：魔族								
サクセション	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
効果：								