

キャラクター名  
Zwei Kreuze

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
	モルフェウス					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31	%
出自	ムーミン谷の生き残り	経験	長期入院を経験済み	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0	1		4	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	0	0	3	1		4	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		RC			交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
テレーズ・ブルム	P 同情	N 偏愛			
スナフキン	P 友情	N 脅威			
野比のび太	P 信頼	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵, 射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する								
錬成の掟	3	4	オート	-	効果参照	自動	デュアブリード	
効果: いつでも宣言できる、俺が作成した武器、防具、ヴィーグルを1つ対象とする、攻撃力、ガード値、装甲値のいずれかに+5する								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物資を変換して、射撃用の武器を制作する。形状は自由。そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し装備する。								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて砕く。エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+(LV×3)する。1シナリオ3回まで								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ダメージロールの直前に使用する。行動済みにならず行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで使用出来る。								
シールドクリエイト	1	3	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: [LV×2]+4の盾								
創造の御手	2	3	メジャー/リアクション	-	自身	-	デュアブリード	
効果: 技能: シンドローム。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+5個する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
折り畳み	5	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: LV回まで物品を大きさに関わらず隠しておくことができる。								
無上厨师	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果: 大気やその場にある物質を使って、よく知っている料理を作り出す。自分が知っている限り、忠実に再現することができる。GM次第ではRC判定もある								
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出す。携帯や洗濯機等はもちろん、小さな家や食器、工具なども作り出せる。								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					