

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	13	8	8	12	9
ボーナス	6	3	4	2	2	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	7	4	5	3	2	6	3

HP	78
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助									
装身具	秘伝書								
能力値			4	0	5	0	6	7	12
スキル	フェイス：グランアイン、秘伝書			4					
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)					5	10	6	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
聖印	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 8
 最大重量： 20
 所持金： 130
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージ0に変更								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを3D+CL*3回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使用可能								
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値+5D								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自身が受けたダメージ分だけ相手にHPロス								
ペネプレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 防御無視貫通								
モアタフネス	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大HP+10								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 危険感知判定に+1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： HP+5								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	-		
効果： 目標値10の器用判定で戦闘不能者を蘇生								

牙なき人を守るため、拳を握った修道女。
 ヤンキー入った言動をするが、特別暴力を肯定しているわけではなく、本人はもとは普通の町娘のスタンスを崩さない。