

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男の娘
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ		2	2					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	5	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
妖魔の牙 *2	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージ+6								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足跡や痕跡による追跡+1D (感知)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

グランフェルデン王国の大神殿には、最近発生している霧に関する依頼がひっきりなしにやってくる。  
 キミは神官長のソーンダイクから霧の魔獣の討伐に参加するよう要請された。  
 街の外では妖魔が軍勢を強化しているという。  
 時間はあまり多くないだろう。