キャラクター名: アニエス・アンドレイ・アニムスフィア・アングレール

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	31歳
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救ったことがある		
			近所では一番の物知りだった		
経験点	1500		監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	6	3		14	2
体	7	筋力	2	2		11 + 2	2
		生命力	9			16	2
心	10	知力	18	14		42 + 2	7
		精神力	8	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
レンジャー	9		
セージ	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x5	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 800 G

預金・借金: G

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
リカント語		○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	0	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 13	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	17			

部位	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳		
顔	ラル＝ヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時、弱点の値のみ-4される。
首	幸運のお守り	戦利品の出目に+1
背中		
右手	叡智の指輪	知力+2　割ると+14
左手	怪力の腕輪	筋力+2　割ると+14
腰		
足	ラル＝ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1　常に「足場が悪い」状態付与
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

アルベール・アンドレイ・アニムスフィア・アングレール
通称A4。読み方は「エーフォー」間違っても「アホ」と呼ばない事。
最悪制御しないファイアボールか、C値9のエネルギージャベリンが飛んでくる。

冒険する理由→失われた家紋を取り戻す。

生まれは由緒正しい魔術師の一家であり、彼女もまたその一門の生まれに相応しい明晰な頭脳を持っていた。
しかし、彼女が人売りに拉致監禁されてしまったところでその運命は大きく変わる。一家はその捜索に赴くべく準備を整えていた矢先に襲撃を受け、秘伝の魔術師所やアーティファクトを全て強奪されてしまったのだ。

彼女が自力で人売りを排し、家にたどり着くと、そこには既に荒らされた家と傷付いた家族がいるだけであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟