

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	39	%
出自	疎まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	7r+3	3	9		この武器による攻撃に対象がガードを行った場合ガード値を-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
親	P 慕情	N 侮蔑		
共に戦った友	P 友情	N 悔悟		
ヨハン・C・コードウエル	P 好奇心	N 憎悪		
PC2	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ブラックドック	2	2	メジャー			対決		
効果: 判定のクリティカル値-LV(下限7)								
アームズリンク	2	2	メジャー	武器		対決:白兵		
効果: 判定ダイス+LV								
マックスボルテージ	2	4	シンドローム	武器	単体	対決	80↓	
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃力を+10、ダイスを-1する。1シナリオLV回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↓	
効果: 判定の直前に使用、クリティカル値を-1(下限5)、1シナリオ1回								
ハードワイヤード	1		常時	至近	自身	自動		
効果: ブラックドック専用アイテムを保持する								
人間発電機	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 体内の発電細胞をフル稼働させ電力を供給する								
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果: あなたはすさまじく身軽であらゆる場所を自由に移動できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「じゃあぼちぼち終わらせませるか」

生まれた時から父親がおらず母親一人の家庭だった。母親は父親との関係が悪化しかれており、樂も生まれた子供ではなかった。母親はその後再婚し樂に対する扱いはよりいい加減なものになっていく。ある時能力を発揮し完全に化け物扱いされた樂は捨てられることになる。それをUGNが保護し現在ではUGNチルドレンとして活動を続けている。UGNに対しては自分の異常な力を世間のために使うことができるちょうどいい環境と思っている。特に自分の確固たる欲望や目的があるわけではないのでFHのような自分の欲望のために何でもする思想にはあまり迎合しなかった。

戦闘スタイル
電撃を流すことで高周波で振動する高周波ブレードを常に携帯しており戦闘時はそれを抜刀して戦う、平時は木刀などをしまふ袋に格納する形で保存している。ハヌマーンの身軽さとブラックドックの電気信号の高速化により超高速戦闘を得意とする。並みの相手では抜刀したことに気づくこともできず、通った箇所に電撃の残滓が残ることから竜の足跡というコードネームがつけられた。また剣術家としての練度も高く、能力を利用せずに十分に力を発揮することができる

性格
自分の欲望に無頓着で全体的に達観している。いわゆる世間一般の正しいやいいことをある程度重視しており根本的には善人である。外見ドライで中身いいやつくらいの塩梅。

経験点 1 4 追加