

キャラクター名  
メモ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	8	器用度	11	成長		他修正		能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	5					13	2		
	4	筋力	6					10	1		
		生命力	3					7	1		
心	9	知力	8				17	2			
		精神力	7				16	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	1		

戦闘特技		魔法誘導	223 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	10

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
人型 (神族) 知覚=魔法	○□□□⑤
知名度 26 / 28 弱点=命中力+1	○□□□⑩
先制値=28	○□□□⑮
移動速度=15	○□□□㉔
生命抵抗=2d+21	○□□□㉘
精神抵抗=2d+21	○□□□㉚
命中力=2d+24	○□□□㉜
打撃点=2d+32	○□□□㉞
回避力=2d+20	○□□□㉠
防御点=11	○□□□㉡
HP=64	○□□□㉢