キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	5	2	2

HP	31
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			5	4	6	5	2	12	12 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	-		
効果： 回避判定+2								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								