

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	17	14	7
ボーナス	2	2	3	5	5	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	7	6	6	2

HP	48
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	マジックローブ					6		1	-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	6	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	8	6	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
ハイHPポーション×2	
ハイMPポーション×3	
野菜×15	
万能薬×2	

現在重量: 17
 最大重量: 19
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
ビリーブ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+ [CL×4]する。								
ホーリーライト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D6(貫通ダメージ)となる。対象が「分類: 妖魔, 魔獣, 魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合【威圧】を与える。								
	1							
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D6する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング: メジャーアクション」「対象: 単体」の「分類: 魔術」を「対象: 範囲(【<マジックブラスト>のSL×2】体)」に変更する								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選ぶ、選択した能力の判定達成値に+(SL×2)する。シーン持続								
	1							
効果:								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 直前の判定に使用する。その判定を【知力】判定で代用する								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりや嘘を見抜く等の【精神】判定に+1D6する。								
エンチャントウェポン: 無	1	3	メジャーアクション	至近	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。シーン持続								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が[【基本筋力値】×2]になる。								

両親はとある国に騎士として勤めていた。家に居ないことが多く神殿に預けられる事が多く、そこで神官や冒険者から様々な事を学ぶ。その中でも興味を持ったのはお金のやり取りであった。1回の依頼で両親の仕事より稼いでいる姿を見て冒険者に憧れ、冒険者になり一山当てる為、神官としての修行を積むのであった。

