

| | |
|---------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 鉢屋三郎 | |

| | | | | | | |
|--------|-------|----|-------|-------------|------|-----|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 中学生 |
| | ソラリス | | | 年齢 | 不詳 | 性別 |
| オプション | | | 年齢 | 不詳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 大きな転機 | 邂逅 | 借り | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 1 | 1 | 3 | | | 5 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | 1 | | 4 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|-----|----|-----|----|---|
| 狐のひと鳴き・外持雨(とまちあめ) | | 0 | | | | 対象に[5D+対象の侵蝕率/10]点の回復、次のメジャーアクションの判定ダイス+3、攻撃力+5 |
| 狐のひと鳴き・外持雨(とまちあめ) | | 0 | | | | 80/1対象に[5D+対象の侵蝕率/10]点の回復、次のメジャーアクションの判定ダイス+7、攻撃力+5、C値-1(下限6) |
| 狐のひと鳴き・外持雨(とまちあめ) | | 0 | | | | 10/1敵に2D+対象の侵蝕率/10点の回復、次のメジャーアクションの判定ダイス+4、C値+1(上限7)、メジャーアクションの判定ダイス+1(上限2) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 2 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|----------|---------|---------|----|
| ロイス | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 |
| | | 不破雷蔵 | P 執着 | N 偏愛 | |
| | | 久々知兵助 | P 信頼 | N 隔意 | |
| | | 変異種:ソラリス | P | N | |
| | | ババラッチ | P 好奇心 | N 不快感 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|------------|------|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 人間そっくりに装う。衝動判定のダイスを+LV個。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値+5。 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナーアクション | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2]。 | | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 3 | 2 | メジャーアクション | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+LV個。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力+5。 | | | | | | | | |
| アスクレピオスの杖 | 5 | 2 | メジャーアクション | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象のHPを、[(LV)D+対象の侵蝕率/10(端数切捨て)]点回復。 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 2 | 5 | メジャーアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを[LV*2]個。 | | | | | | | | |
| 裏切りの真名 | 3 | 4D10 | イニシアチブプロセス | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象に[(LV+1)D+対象の侵蝕率/10(端数切捨て)]点のHPダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行うこともできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用可能。 | | | | | | | | |
| 万象の虹 | 1 | 6 | オートアクション | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: いつでも使用可能。あなたの登場しているシーン内で使用されたエフェクトひとつを対象とする。そのシーンの間、あなたは対象のエフェクトを取得する。取得したエフェクトのレベルは1となる。なお、「制限:」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得できない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 5 | 4 | オートアクション | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける予定のHPダメージを-[LV*5]点する。ただし、そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 原初の青 | 1 | 効果参照 | 効果参照 | 効果参照 | 効果参照 | 効果参照 | - | |
| 効果: 下記のエフェクトを取得。ただし、取得したエフェクトの侵蝕率+1。回数制限のあるエフェクトを取得した場合、このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値+3。(氷の回復) // マイナーアクション/自動/自身/至近/2(1)/飛行状態で戦場移動を行う。その際、移動距離を+[LV*2]mする。 | | | | | | | | |
| バーストアップ | 2 | 6 | メジャーアクション | 視界 | 単体 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションで使用する全てのエフェクトのLVを+1する。このとき、最大レベルを超えても良い。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。このエフェクトの対象は単体から変更できない。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| ポイズンフォッグ | 2 | 2 | メジャーアクション | 至近 | 範囲(選択) | - | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 力の霊水 | 3 | 4 | オートアクション | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用。そのダメージを+(LV)Dする。このエフェクトはあなたが対象にできず、1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 活性の霧 | 3 | 3 | セットアッププロセス | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力に+[LV*3]。ただし、対象が行うドッジの判定のダイスを-2個。対象はこの効果を拒否可能。 | | | | | | | | |

普段不破雷蔵の姿をそっくり真似ているレネゲイドビーイング。
 姿かたちを自在に変えることが可能で、頻繁に顔を変えては支部にちょっかいをかけている。いたずら好き。
 普段は別の支部にいるが、今回の事件を受けて武上支部に派遣された。

