

キャラクター名
東雲可憐

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16(高2)	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
父	P 遺志	N 悔悟			
友達	P 信頼	N 劣等感			
ユキ	P 庇護	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	自身	-	-	
効果: クリティカル値-lv								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 命中-2 攻撃lv+6 G6								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃lv×2								
コンバットシステム	3	3	Xジャー			対決		
効果: ダイスlv+1								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスダイス+lv								
クロスバースト	2	4	Xジャー			対決	80	
効果: 攻撃lv×4 ダイス-2								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時、即座にメインプロセス シナリオ一回								
プロファイリング	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

しのめ あたら

UGN陶加支部のチルドレン
高校生で剣道部所属
親友とは家族ぐるみの付き合いだった。親友家族と一緒にいった旅行で事故にあり、自分の両親だけが他界した。父親と喧嘩してそのままになってしまったことがずっと引っかかっている。

UGN監督下ということもあってその後は独り暮らししている。家は親友や友人たちのたまり場にされがちなので常にお菓子やら客用布団やらの用意がある親友家族には今も良くしてもらってるし、高校生としての日常も充実はしてるので現状に悲観してるわけではない。周りの人たちは大切だし、本人の性質もわりと前向き。
料理が好きで、カレーが得意(母親の味)

支部の人たちも良くしてくれているので、家族というほど慕っていいかは少しはかりかねてるけど、憎からず思ってはいる。

マイナー
99↓
氷炎の剣 武器作成 攻撃力+7
炎の加護 メインプロセスダイス+2

100↑
氷炎の剣 武器作成 攻撃力+8