キャラクター名：サイデール＝カーマイン

プレイヤー名：

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	12	1		24 + 1	4
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	5	1		14	2
心	11	知力	9	3		23 + 2	4
		精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15	0	6
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ (x)《デモンズクロウ》。効果時間中は防護点+2、魔神の契約書使用不可。	1H	1		2d+ 9	12	8	20										
デモンズビュート (x)《デモンズビュート》によって作られる違法な魔神の触手。絡み効果有り	1H#	1		2d+ 9	10	8	10										
デモンズファング (x)《デモンズファング》。ダメージ算出後に魔力/生命抵抗/消滅/魔力ダメージ（魔・毒）	2H#	1		2d+ 9	9	8	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔神の契約書x20	○□□○□□
ヴァルブレバーズ供物	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 200 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	10			

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ザルツ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ラミアの首飾り	女性に化けられる。（X）もばれない
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を一つ補助動作で取り外し可
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインジェクター	補助動作：取り付けたポーションの使用

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	ダイス後に割るとさらに知力Ｂ＋２

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用化：ラミアの首飾り	50
名誉点 所持 57 /合計	107

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟