

キャラクター名
トップオタ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ハヌマーン | | ワークス | アスリート | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | | 初期侵食率 | 14 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 | 行動値 | 25 |
| 感覚 | 4 | 0 | 3 | | | 7 | (非装備時) | 25 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | | | 5 | 戦闘移動 | 30 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 60 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|-----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | 100 | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 光の銃 | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 射撃武器作成。攻撃力+LV+2 | | | | | | | | |
| 主の右腕 | 5 | 2 | シンドローム | | | | | |
| 効果: 攻撃力+LV×2 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 行動値+LV×3 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 1 | | | | | | E | |
| 効果: HP増える | | | | | | | | |
| 声援 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 自動 | | |
| 効果: ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 5 | 5 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | RC | | |
| 効果: 攻撃力+LV×3の射撃攻撃。装甲値無視。コンセントレイト組み合わせ不可。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

HP:150
行動値:25
侵蝕率:130(ダイス+4)

とにかく素早く体力がある。オタクは体力勝負だから。
特定の判定(PCのアイドル的行動)に成功で、行動不能にできる。
あくまで一般人のジャームであるため、エフェクト構成は単純に。
しかしHPを高めに設定し、回避を高くすること。