キャラクター名	プレイヤー名
エニグマ	

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	不明（数週間程）
冒険者Lv	10	経歴	常識を持たない		
経験点	1850		あらゆる言葉を理解する事が出来ず、発声出来ない		
			魔剣に近い魔力を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	4		27	4
		敏捷度	6	4		21	3
体	9	筋力	12	6		27 + 2	4
		生命力	12	1		22	3
心	6	知力	2			8	1
		精神力	1			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	13	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値		15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H投	10	0	2d+ 15	9	15	10										
サーベル	1H投	10	0	2d+ 15	9	15	10										
				2d+													

一般装備品 （消耗チェック）

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 15	4	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	221 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット	
背中	マギスフィア（小）	戦闘記録用
右手	怪力の腕輪	「娘の為に」
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	白き氷槍亭の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
憎悪に終止符を打つ者	
伝説を蘇らせし者	
策謀を防ぎし者	
コネクション：ドルッケン・ガーデル	
名誉点 所持 425 /合計 425	

その他メモ

◆身振りによる指示判定
戦闘中、エニグマの手番は冒険者達の行動の一番最後に行われます。
ただし、冒険者は自身の手番に補助動作で「身振りによる指示判定」を行う事が出来ます。
　目標値：７＋エニグマの冒険者Ｌｖ＋エニグマの敏捷Ｂ（合計１９）
　達成値：２Ｄ＋冒険者Ｌｖ＋ＰＬの提示した能力値Ｂ
達成の見込みがない判定には基本的に挑戦できない事とするルールがありますが、この判定は挑戦が可能です。（自動成功を出せば成功します）
これを成功させた場合、自身の手番終了後にエニグマを即座に行動させることが出来、またその内容も指示出来ます。
ただし、これを行った場合、次の自身の手番が来るまでの間自身は攻撃対象になりやすくなります。
指示を行わない場合、エニグマは最も手強そうな相手に向かって行き、通常攻撃を行います。この際、宣言特技や魔法等を使用する事はありません。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟