キャラクター名
ライラ・R・スターリング　もうひとつの最終回エディション

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	55 %
出自	結社の一員	経験	大転落	邂逅	真昼の夢

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3			7
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	12		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品：一冊のノート	メモリー：「中村市座羅町支部の事件簿」
大型拳銃	借金
┣カスタマイズ：ネームド	
┗カスタマイズ：ヒストリー	
混沌なる者の槍	
┣カスタマイズ：ネームド	
┗カスタマイズ：ヒストリー	
思い出の写真：『Fake Familiar』	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
ドラン・シャドウ	P 尊敬	N 敵愾心		
暁優梨愛	P 感服	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
極限暴走	1	(3)	常時	至近	自身	自働	リミット	
効果：								
原初の黄：苛烈なる火	3	3（3）	セットアップ	至近	自身	自働	-	
効果：	HP-5+攻撃バフ							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自働	-	
効果：	暴走付与+ラウンド間攻撃バフ							
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自働	100	
効果：								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自働	-	
効果：								
原初の虚：氷熱の軍団	6	10+2（3）	イニシアチブ	視界	シーン（選択）	自働	120↑	
効果：	いつもの							
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自働	-	
効果：	シーン間攻撃バフ							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自働	-	
効果：	シーン間ダイス増加							
原初の紫：星の砂	5	2+1（4）	オート	視界	単体	自働	-	
効果：	つ む が れ し な に か							
原初の黒：ラストアクション	1	5+2（3）	オート	至近	自身	自働	100↑	
効果：								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自働	-	
効果：	→氷熱の軍団							
原初の灰：ツイストレーザー	3	4+2（5）	オート	視界	単体	自働	120↑	
効果：	アージエフェクトは添えるだけ							
夜魔の領域	1	20+2	オート	至近	自身	自働	120↑	
効果：	もう一回遊べるドン！							

――――それでも、と、私は叫びたいんだ。

――概要――
自分のことを吸血鬼だと自称して憚らない、UGNエージェント。

「――――私は私をやるしかないんだ。これが私だ。
我が儘で薄弱で身勝手で、身の丈に合わない空想を抱き続けている子供だ。これが私だ！」

――

【データメモ】

アンチノミーボルト
UNI｜3｜メジャー｜RC｜対決｜シーン｜視界｜4｜なし
自分の視界にあるものすべて拒絶する雷を放つエフェクト。
「攻撃力：LV×4」の射撃攻撃を行なう。
あなたがポジティブの感情でロイスを取得してるキャラクターは、このエフェクトの対象から外すことができる。
このエフェクトは1シナリオに3回まで使用することができる。

「多くの人と触れ合い言葉を交わすことのできるお前に――――私の苦しみがわかってたまるかッ!!」

星の砂

キャラクター名
ライラ・R・スターリング　もうひとつの最終回エディション

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の青：形状変化・剛	5	3+1	マイナー	至近	自身	自働	-	
効果：	フレーバー優先②							
極光螺旋	3	効果参照	マイナー	至近	自身	自働	80↑	
効果：	メインプロセスバフ（攻撃力）							
原初の白：終末の炎	3	2+2	マイナー	至近	自身	自働	80↑	
効果：	いつもの2							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自働	100↑	
効果：	いつもの3							
餓えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	螺旋の悪魔との橋渡し							
原初の赤：アンチノミーボルト	3	4+1 (3)	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果：								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界（選択）	シーン	RC	-	
効果：	お　ま　た　せ							
終焉の残響	1	4	メジャー	-	-	RC	リミット	
効果：	し　ぬ　が　よ　い							
彼方よりの声	1							
効果：								
凍結保存	1							
効果：	イージーフェイカー							
効果：								
効果：								
効果：