

キャラクター名	プレイヤー名
□ロン・フレッチャ・バラマキナ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	2060		銃で撃たれたことがある 空を飛んだことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	7		28 + 2	5				
体	4	敏捷度	9	5		26 + 1	4	マギテック	3		
		筋力	3	6		13 + 2	2	スカウト	6		
心	10	生命力	4	1		9	1				
		知力	9	5	6	30	5				
		精神力	5	2		17	2				

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ターゲットィング	1-280p			p
武器習熟A/ガン	1-281p			p
狙撃	1-293p			p
MP軽減/マギテック	1-283p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術				

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ストーン	1H投	1		2d+	12	12	9	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																		
ジェザイル	2H	10		2d+	12	10	9											
射程50m,装填数3																		
デリンジャー	1H	1	1	2d+	13	10	9											
射程10m,装填数2																		
デリンジャー	1H	1	1	2d+	13	10	9											
射程10m,装填数2																		
ロングバレル	2H	15	1	2d+	13	10	13											
射程50m,装填数1,ダメージ+1																		
ロングバレル	2H	15	1	2d+	13	10	13											
射程50m,装填数1,ダメージ+1																		
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+	0 3

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
26

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 ヴァルフラン	
顔 マギスフィア(小)	
首 【野望】のネックレス	知力B+1
背中 ディスプレイサー・ガジェット	その他を増やす
右手 器用腕輪	
腰	
足 パレットスリッガー(12)	弾丸12発収納可能
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	
スポッタードール	《狙撃》宣言時の命中+2

その他メモ	自動失敗チェック
【やること】 ・実はやったことなかった一般マギシュー ・2.5基準で両手利きショットガン型は存在しないため狙撃2Hを想定している。 ・スカウトはビルド的にはサブなんだけどメインになりそうな気もする。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊱ □□□□㊲
----- 【こんな人】 □ロン・フレッチャ(矢)・バラマキナ(機械の弾丸) ルーフェリア/オルミ周辺のとある集落で生まれた女の子。 元々手先が器用なため、大人たちが狩りをしたりしている時に鍵をカチャカチャいじってるうちに作ったり壊したりできるようになった。 その能力を買われ鍵屋として成人と同時に生計を立てることに成功するが、そんなに需要があるわけでもなく。 生計を立てるために仕方なく弓術を学んだがどうにもしっくり来ず、鍵を買いに来てくれた商人から銃の存在を知り今に至る。	

